



Slackline World Cup 2010 by Gibbon - Finale

Der Wettkampfmodus

Gibbon hat einen Wettkampfmodus für Trickline-Contests entwickelt, der zum einen attraktiv für den Teilnehmer, zum anderen aber auch attraktiv für den Zuschauer ist. Der Wettkampfmodus basiert auf dem eins gegen eins „Battle“, der beim Breakdancen angewandt wird.

Acht Teilnehmer treffen in einem Finale aufeinander und zeigen ihr Können, welches von einer international anerkannten Jury aus erfahrenen Slacklinern bewertet wird. In jeder Runde treten zwei Slackliner gleichzeitig an und versuchen ihren Gegner innerhalb einer festgelegten Zeit (4 bzw. 5 Minuten) mit ihrer Darbietung vor den Zuschauern und der Jury zu übertrumpfen. Dabei gilt, wenn der 1. Slackliner einen Fehler macht und von der Slackline absteigen muss, ist der 2. Slackliner an der Reihe und so weiter. Die Jury bewertet die Leistung der Teilnehmer nach den Kriterien: Style, Creativity, Technique, Amplitude und Commitment.

Die gesamte Veranstaltung wird mit zeitgemäßer Musik untermalt und von einem erfahrenen Kommentator geleitet.

Der Wettkampf der acht Finalisten ist so angelegt, dass er mit 60 Minuten Gesamtzeit die Aufmerksamkeit der Zuschauer nicht zu sehr beansprucht und gleichzeitig die Spannung bis zum Finale auf einen Höhepunkt zu treibt.

Eventus (OK) – International Mountain Summit (IMS)

Brennerstraße / Via Brennero 28
I - 39042 Brixen / Bressanone

TEL 0039 346 6903 130 – FAX 0039 0472 970 473
info@ims.bz – www.ims.bz

